(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平10-282972

(43)公開日 平成10年(1998)10月23日

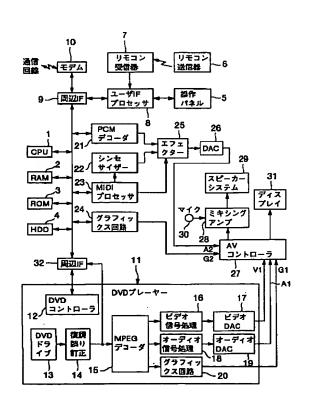
| (51) Int.Cl. ⁶ | | 酸別記号 | | FΙ | | | | | |
|---------------------------|-------|----------------|------|-------------------|-------------------|-------|------|------------------|-----------------|
| G10K | 15/04 | 302 | | G 1 0 1 | K 1 | 5/04 | | 302D | |
| G09F | 27/00 | | | G 0 9 | F 2 | 27/00 | | N | |
| G10H | 1/00 | | | G 1 0 I | H | 1/00 | | Z | |
| G11B | 27/34 | | | G 1 1 1 | В 2 | 27/34 | | P | • |
| H04N | 1/00 | 102 | | H041 | N | 1/00 | | 102A | |
| | | | 審査請求 | 未請求 | 请求! | 質の数 5 | OL | (全 10 頁) | 最終頁に続く |
| (21)出願番号 | | 特願平9-83040 | | (71)出 | (71)出顧人 390004710 | | | | |
| | | | | | | 株式会 | 社第一! | 興商 | |
| (22)出顧日 | | 平成9年(1997)4月1日 | | 東京都品川区北品川5丁目5番26号 | | | | | |
| | | | | (72)発 | 明者 | 三野 | 浩 | | |
| | | | | | | 東京都 | 品川区: | 北品川 5 - 5 | -26 株式会社 |
| | | | - | | | 第一興 | 商内 | | |
| | | | | (72)発 | 明者 | 豊澤 | 正夫 | | |
| | | | | | | 東京都 | 品川区: | 化品川 5 - 5 | -26 株式会社 |
| | | | | | | 第一與 | 商内 | | |
| | | | | (74)代 | 理人 | 弁理士 | 一色 | 健輔(外 | 2名) |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | , | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |

(54) 【発明の名称】 カラオケ装置

(57) 【要約】

【課題】 新曲配信を遅滞なく行うことと、高品質なカラオケ伴奏音楽および各楽曲の内容によく調和した楽曲専用ムード映像を提供することとを、高い次元で両立させる。

【解決手段】 多数の楽曲についてのカラオケAVデータやカラオケ生成データや歌詞描出データなどを集約してなるデータベースが構築されている。カラオケAVデータは、カラオケ伴奏音楽をディジタル圧縮符号化したオーディオデータと、各楽曲に合わせた内容のムード映像をディジタル圧縮符号化したビデオデータとを多重化したデータである。ムード映像には歌詞画像は含まれない。カラオケ生成データは、シンセサイザーを制御して音楽を生成するためのデータを主体とする。カラオケ生成データには、カラオケAVデータのムード映像を部分的に借用して背景映像を編集するために、借用しようとする複数の映像パートの識別情報を時系列に表現した映像借用台本データが対応づけられている。



(2)

2

【特許請求の範囲】

【請求項1】 つぎの要件(1) \sim (9)を備えたカラオケ装置。

1

- (1) 大容量のディジタル蓄積メディアに多数の楽曲に ついてのカラオケAVデータやカラオケ生成データや歌 詞描出データおよびこれらの管理データなどを集約して なるデータベースが構築されている。
- (2) 前記カラオケAVデータは、カラオケ伴奏音楽を ディジタル圧縮符号化した各楽曲単位のオーディオデー タと、各楽曲に合わせた内容のムード映像をディジタル 10 圧縮符号化した各楽曲単位のビデオデータとを多重化し たデータである。前記ムード映像には楽曲の歌詞画像は 含まれていない。
- (3) 各楽曲の前記カラオケ生成データは、シンセサイザーを制御してそれぞれの楽曲のカラオケ伴奏音楽を生成するためのデータを主体とする。
- (4) 前記歌詞描出データは、カラオケ伴奏音楽の進行と同期して歌詞をスーパーインポーズ表示するためのデータであり、表示する歌詞文字列、表示レイアウト、表示シーケンス、歌唱時機指示などの表現情報を含んでい 20 ス
- (5) 前記データベースにアクセスして任意のデータを 取り出す手段を含んだデータベース管理手段と、前記カ ラオケAVデータを復号化してカラオケ伴奏音楽とムー ド映像とをオーディオ再生系およびビデオ再生系から同 期出力するAVデータ復号処理手段と、前記カラオケ生 成データに基づいてシンセサイザーを制御して生成した 音楽を主体にしたカラオケ伴奏音楽を前記オーディオ再 生系から出力する音楽生成処理手段と、前記歌詞描出デ ータに基づいて前記ビデオ再生系の画面に歌詞画像を順 30 次表示する歌詞描出処理手段とを備える。
- (6) 前記AVデータ復号処理手段は、前記カラオケA Vデータ中のビデオデータのみを部分的に再生する映像 単独再生モードの実行手段を含んでおり、このモードに より指定楽曲の前記ムード映像中の指定パートを前記ビ デオ再生系から出力する。
- (7) 前記カラオケ生成データの各楽曲については、前記カラオケAVデータの各楽曲の前記ムード映像を部分的に借用して背景映像を編集するために、借用しようとする複数の映像パートの識別情報を時系列に表現した映像借用台本データが作成されており、その台本データが該当楽曲の前記カラオケ生成データと対応づけて前記データベースに登録されている。
- (8) リクエストされた楽曲のカラオケAVデータが前 記データベースに登録されている場合、リクエスト楽曲 の前記カラオケAVデータと前記歌詞描出データとを取 り出して、前記AVデータ復号処理手段と前記歌詞描出 処理手段とにより同期的に処理する。
- (9) リクエストされた楽曲のカラオケAVデータが前 記データベースに登録されていなくて前記カラオケ生成 *50*

データが登録されている場合、リクエスト楽曲の前記カラオケ生成データと前記歌詞描出データおよび前記映像借用台本データとを取り出して、前記音楽生成処理手段と前記歌詞描出処理手段および前記映像単独再生モードの前記AVデータ復号処理手段とにより同期的に処理する。

【請求項2】 請求項1において、前記データベースのディジタル蓄積メディアには再生専用の光ディスクが含まれ、このディスクに前記カラオケAVデータとそれに対応する前記歌詞描出データが記録されていることを特徴とするカラオケ装置。

【請求項3】 請求項2において、前記光ディスクに前 記カラオケ生成データとそれに対応する前記歌詞描出デ ータおよび前記台本データも記録されていることを特徴 とするカラオケ装置。

【請求項4】 請求項2または3において、前記データベースのディジタル蓄積メディアには読み書き自在な蓄積メディアが含まれ、ディジタル通信メディアを通じて送られてくる前記カラオケ生成データとそれに対応する前記歌詞描出データおよび前記台本データが前記読み書き自在な蓄積メディアに書き込まれることを特徴とするカラオケ装置。

【請求項5】 請求項1~4のいずれかにおいて、前記 データベースのディジタル蓄積メディアには書き換え可 能な光ディスクが含まれることを特徴とするカラオケ装 置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】この発明は、カラオケ伴奏音楽をスピーカーから鳴らすとともに、その音楽の進行に合わせた歌詞画像と音楽のムードに合わせた背景映像とをディスプレイに表示するカラオケ装置に関する。

[0002]

【従来の技術】

===通信カラオケの出現直前の主流技術=== カラオケ装置はコンテンツ(カラオケソフト)の形式に よっていくつかの種類がある。代表的な1つはレーザー カラオケ(商品名)と呼ばれるタイプである。このタイ プでは、コンテンツはつぎのように制作されて蓄積メデ ィアに記録される。カラオケ伴奏音楽は実際に演奏して 録音する (オーディオ信号を記録する)。また、その楽 曲の雰囲気に合せてムード映像を制作・編集するととも に、そのムード映像にその楽曲の歌詞画像を楽曲の進行 と合うようにあらかじめ付加しておく。これを楽曲専用 の歌詞付きムード映像と呼ぶことにする。蓄積メディア としては、レーザーディスク (商品名) と呼ばれる光学 式アナログビデオディスクが用いられる。カラオケ伴奏 音楽のアナログオーディオ信号と楽曲専用歌詞付きムー ド映像のアナログビデオ信号とをそれぞれ適宜に変調し て重畳したコンポジット信号を光学式アナログビデオデ ٠٠.

ィスクに記録する。そのようなディスクを大量に複製し、多数のカラオケ装置に配付して装填する。カラオケ装置のビデオディスクプレーヤーで希望曲が入ったディスクの所定トラックを再生することで、その楽曲の伴奏音楽がスピーカーから鳴り出し、同時にCRTディスプレイに楽曲専用の歌詞付きムード映像が音楽の進行に合せて表示される。

【0003】べつの典型的なカラオケ装置では、ビデオ CDとして規格化されているディジタル蓄積メディアを 用いる(そもそもビデオCD規格はカラオケCD規格と してスタートした発展版である)。 コンテンツの制作プ ロセスは前記レーザーカラオケタイプと基本的に同じで ある。つまり、カラオケ伴奏音楽は実際に演奏して録音 するとともに、各楽曲専用の歌詞付きムード映像を制作 ・編集する。そしてMPEG1規格に従って、カラオケ 伴奏音楽のオーディオ信号をディジタル圧縮符号化する とともに、楽曲専用歌詞付きムード映像のビデオ信号を ディジタル圧縮符号化し、それらオーディオデータとビ デオデータとを多重化して楽曲単位でビデオCDに記録 する。そのようなディスクを大量に複製し、多数のカラ オケ装置に配付して装填する。カラオケ装置のCD-R OMプレーヤーで希望曲が入ったディスクの所定トラッ クを再生することで、その楽曲のオーディオデータおよ びビデオデータがデコードされて、カラオケ伴奏音楽が スピーカーから鳴り出し、同時にCRTディスプレイに 楽曲専用の歌詞付きムード映像が音楽の進行に合せて表

【0004】===通信カラオケ===

最近の主流は周知の通信カラオケである。これはカラオケ伴奏音楽を発生させる仕組みが前記の2つのタイプと大きく異なる。一般的な通信カラオケ用の音楽ソフトは、MIDI楽器やパソコンによるDTM (Desktop Music)という技法を使って制作され、MIDI規格に従ったデータ形式で音楽を記述したものである。よく知られているように、MIDIデータはオーディオ信号をディジタル化したデータではなく、シンセサイザーを時系列的に制御して音楽のオーディオ信号を生成するための制御データ列である。

【0005】ある楽器編成で収録されたカラオケ伴奏音楽をディジタル圧縮符号化したディジタルオーディオデータ(DAデータと記す)と、ほぼ同様な楽器編成を模してシンセサイザーにより同じカラオケ伴奏音楽を生成する場合のMIDIデータとを比較すると、データ量の面ではMIDIデータの方が圧倒的に小さい。ただシンセサイザーで現実感のある人声コーラスを合成するのは困難なため、人が歌ったコーラスをディジタル録音したPCMデータを作成し、伴奏音楽MIDIデータに同期するように付属させている楽曲が多い。両方の合計でもデータ量は充分に小さい。

【0006】ところで、MIDIデータを主体としてカ

4

ラオケ伴奏音楽を表現し、これに人声コーラスなどのディジタル録音データ (PCMデータ)を部分的に付加する仕組みを含めて、この形式のデータのことをカラオケ生成データと表記する。このカラオケ生成データにはさらに歌詞描出データが付属している。歌詞描出データとは、カラオケ伴奏音楽の進行と同期して歌詞をスーパーインポーズ表示するためのグラフィックス処理用のデータであり、表示する歌詞文字列、表示レイアウト、表示シーケンス、歌唱時機指示などの表現情報を含んでいる。

【0007】カラオケ生成データはきわめて小さなデータ量でカラオケ伴奏音楽を表現できるので(付属する歌 詞描出データも充分に少量である)、1万曲を超す規模のカラオケデータベースでも小型で安価なパソコン用ハードディスク装置を蓄積メディアとして利用できて実用的である。またデータ量が小さいという同じ理由で、電話回線網などのディジタル通信メディアを利用して、広域に分散して運用されている多数のカラオケ端末装置に対して新曲のカラオケソフト(カラオケ生成データと歌 詞描出データ)をホスト装置から配信する方式の通信カラオケシステムが容易に構築できた。

【0008】なお通信カラオケシステムでも、膨大な数の既存の楽曲についてはパッケージメディアを利用しているのが普通である。つまり既存楽曲のカラオケソフト(カラオケ生成データと歌詞描出データ)を記録したCD-ROMを大量複製しておき、カラオケ端末装置の出荷時点で装置のCD-ROMプレーヤーに前記のカラオケソフトのディスクを収納しておく。そのディスクに含まれていなかった新たな楽曲のカラオケソフトを補充する手段として通信システムを利用している。

【0009】通信カラオケの端末装置にて、ある楽曲の カラオケ生成データを処理してカラオケ伴奏音楽を発音 させるとき、対応する歌詞描出データを同期処理し、音 楽の進行に合せてリアルタイムで歌詞画像を描画生成し て、ディスプレイに表示させる。歌詞の表示だけではつ まらないので、背景に適当な動画を映し出している。背 景映像はビデオCDなどに記録されており、端末装置内 のCD-ROMプレーヤーで再生する。最初に説明した ように、パッケージメディアを使った2つのタイプのカ ラオケ装置では、実際に演奏して録音したカラオケ伴奏 音楽と、その楽曲の雰囲気に合せて制作・編集された楽 曲専用の歌詞付きムード映像とがセットになっていた。 しかし通信カラオケでは楽曲専用の歌詞付きムード映像 はない。適当な長さで区分された大量の映像を共用映像 データベースとしてビデオCDなどのメディアに蓄えて おき、楽曲に合せて適当に選択した映像を再生する。楽 曲データベースの曲数がたとえば1万曲で、その合計の 演奏時間がたとえば1万×4分であるとしても、共用映 像データベースにそのような長時間分の動画映像が用意 されているのではなく、楽曲の合計演奏時間の数百分の

٠٠.

1ほどの再生時間の映像しかないのが普通である。共用映像データベースでは、たとえば 5分ほどの長さで映像が区分されており、各区分映像は固有の映像 I Dで区別される。ある楽曲を演奏するときに、映像データベースからどの映像を選択するのかを決める方式にはいくつかのアルゴリズムが考え出されている。できるだけそれぞれの楽曲の雰囲気にあった映像が歌詞の背景映像に選出されるように、映像データベースにおける各映像の分類の仕方や、各楽曲と映像の対応付けの仕組みに工夫をこらしている。

【0010】また通信カラオケシステムは、全国的な規 模で広く配置された膨大な数のカラオケ端末装置と事業 者が運営するホスト装置とが通信回線で結合された大規 模なコンピュータ・ネットワークであり、音声情報や文 字映像情報あるいは動画情報などを取り扱うマルチメデ ィア・システムでもある。そこで新曲ソフトをすばやく 供給するという特徴に加えて、ネットワーク資源を利用 したさまざまな応用機能を実現している。たとえば、通 信カラオケ事業者がホスト装置を通じて各端末装置の運 用記録を集信したり、各端末装置の機能点検をしたり、 運用記録と契約内容とに基づいて個別の端末装置をリモ ート制御するなど、カラオケ業務と直結したきわめて有 用で高度な運用システムや保守管理システムを実現して いる。さらには、カラオケ演奏と直接的には関係しない ものの、カラオケの利用環境と結びついた新たな娯楽サ ービスや情報サービスがいろいろと考え出され、ネット ワーク資源を高度に利用したインテリジェント・エンタ ーテイメント・システムといえるような進化の道を歩ん でいる。

[0011]

【発明が解決しようとする課題】MIDIデータでシンセサイザーを制御して作り出すカラオケ伴奏音楽は、一流の演奏家が実際に演奏してディジタル録音した伴奏音楽のDAデータの再生音に比べると、音楽としての品質や雰囲気および音質は相当に劣ると言わざるを得ない。楽曲のジャンルや楽器編成によっては、この差は決定的なマイナス要因となり、歌い手および聞き手の評価は著しく低くなる。

【0012】また、歌いながら歌詞の背景に表示される映像を見ることは、とくに聞き手にとって大きな楽しみである。歌われている内容と映し出される映像の内容の調和具合を楽しむことは、カラオケ愛好者にとっての娯楽要素の大きな1つである。通信カラオケでは、共用映像データベースの映像を適当に使い回ししながら背景映像を選出しているので、楽曲内容と映像内容の極端なミスマッチを避けるための工夫をしても、楽曲専用の歌詞付きムード映像を使うものに比べて大きく見劣りする。

【0013】オーディオおよびビデオの冗長度圧縮や伝送に関するディジタル信号処理技術は急速に進歩しており、録音した高品質のカラオケ伴奏音楽と楽曲専用の歌 50

詞付きムード映像とをたとえばMPEGオーディオ・ビ デオデータの形式で伝送する通信カラオケシステムを構

築することは、技術的にあまり問題はなくなってきた。 【0014】しかし、望ましい楽器編成でカラオケ伴奏 音楽を実際に演奏して収録することは、MIDI主体で カラオケ生成データを制作するのに比べてはるかにコス トがかかるし時間もかかる。つぎつぎと生み出される新 しい楽曲のすべてについて遅滞なく高品質なカラオケ伴 奏音楽を演奏して収録することは、ソフト提供者(カラ 10 オケ事業者)にとって大きな負担である。ソフト提供者 にとってさらに大きな負担になるのが、楽曲専用の歌詞 付きムード映像の制作である。それぞれの歌の内容にあ ったシナリオを作成して、短編の無声映画を撮影して編 集するわけであり、これは大変な作業である。毎月数十 曲ほど生まれる新曲について楽曲専用歌詞付きムード映 像を遅滞なく制作するのは簡単なことではなく、現状の 通信カラオケのような新曲配信スピードを維持すること はきわめて難しい。

6

【0015】この発明は前述した従来の問題点に鑑みな ったれたもので、その目的は、新曲配信を遅滞なく行うことと、高品質なカラオケ伴奏音楽および各楽曲の内容によく調和した楽曲専用ムード映像を提供することとを、 高い次元で両立させることにある。

[0016]

【課題を解決するための手段】この発明のカラオケ装置はつぎの要件(1) \sim (9)を備えたことを特徴とするものである。

【0017】(1) 大容量のディジタル蓄積メディアに 多数の楽曲についてのカラオケAVデータやカラオケ生 の 成データや歌詞描出データおよびこれらの管理データな どを集約してなるデータベースが構築されている。

【0018】(2)前記カラオケAVデータは、カラオケ伴奏音楽をディジタル圧縮符号化した各楽曲単位のオーディオデータと、各楽曲に合わせた内容のムード映像をディジタル圧縮符号化した各楽曲単位のビデオデータとを多重化したデータである。前記ムード映像には楽曲の歌詞画像は含まれていない。

【0019】(3)各楽曲の前記カラオケ生成データは、シンセサイザーを制御してそれぞれの楽曲のカラオケ件奏音楽を生成するためのデータを主体とする。

【0020】(4)前記歌詞描出データは、カラオケ伴奏音楽の進行と同期して歌詞をスーパーインポーズ表示するためのデータであり、表示する歌詞文字列、表示レイアウト、表示シーケンス、歌唱時機指示などの表現情報を含んでいる。

【0021】(5)前記データベースにアクセスして任意のデータを取り出す手段を含んだデータベース管理手段と、前記カラオケAVデータを復号化してカラオケ伴奏音楽とムード映像とをオーディオ再生系およびビデオ再生系から同期出力するAVデータ復号処理手段と、前

40

7

٠٠,

記カラオケ生成データに基づいてシンセサイザーを制御して生成した音楽を主体にしたカラオケ伴奏音楽を前記オーディオ再生系から出力する音楽生成処理手段と、前記歌詞描出データに基づいて前記ビデオ再生系の画面に歌詞画像を順次表示する歌詞描出処理手段とを備える。

【0022】(6)前記AVデータ復号処理手段は、前記カラオケAVデータ中のビデオデータのみを部分的に再生する映像単独再生モードの実行手段を含んでおり、このモードにより指定楽曲の前記ムード映像中の指定パートを前記ビデオ再生系から出力する。

【0023】(7)前記カラオケ生成データの各楽曲については、前記カラオケAVデータの各楽曲の前記ムード映像を部分的に借用して背景映像を編集するために、借用しようとする複数の映像パートの識別情報を時系列に表現した映像借用台本データが作成されており、その台本データが該当楽曲の前記カラオケ生成データと対応づけて前記データベースに登録されている。

【0024】(8) リクエストされた楽曲のカラオケA Vデータが前記データベースに登録されている場合、リクエスト楽曲の前記カラオケAVデータと前記歌詞描出 20 データとを取り出して、前記AVデータ復号処理手段と前記歌詞描出処理手段とにより同期的に処理する。

【0025】(9) リクエストされた楽曲のカラオケA Vデータが前記データベースに登録されていなくて前記 カラオケ生成データが登録されている場合、リクエスト 楽曲の前記カラオケ生成データと前記歌詞描出データおよび前記映像借用台本データとを取り出して、前記音楽生成処理手段と前記歌詞描出処理手段および前記映像単独再生モードの前記AVデータ復号処理手段とにより同期的に処理する。

【0026】以上の要件を備えたカラオケ装置において、前記データベースのディジタル蓄積メディアとして再生専用の光ディスクを用い、このディスクに前記カラオケAVデータとそれに対応する前記歌詞描出データを記録する構成を採れる。この場合、前記光ディスクに前記カラオケ生成データとそれに対応する前記歌詞描出データおよび前記台本データも記録できる。また、前記データおよび前記台本データも記録できる。また、前記データベースのディジタル蓄積メディアには誘み書き自在な蓄積メディアに書き込む構成を採れる。さらに、前記データベースのディジタル蓄積メディアに書き込む構成を採れる。さらに、前記データベースのディジタル蓄積メディアとして書き換え可能な光ディスクを含めることもできる。

[0027]

【発明の実施の形態】

===装置の制御系の中枢===

この発明の一実施例によるカラオケ装置の概略構成を図 1に示している。CPU1・RAM2・ROM3・HD 50

D(ハードディスクドライブ) 4 などを中心とするコンピュータがこの装置を統一的に制御するとともに、各種のデータ処理の役割も担っている。装置の本体には表示器とキーボードなどを含むユーザインタフェース用の操作パネル5があり、またリモコン送信器6に対応したリモコン受信器7はユーザIF(インタフェース)プロセッサ8 および周辺IF(インタフェース) 回路9を介してPU1のパスに結合されている。カラオケ利用者は本体の操作パネル5やリモコン送信器6により選曲などの各種操作入力を行い、その操作内容や操作入力に対する装置の応答情報や各種の案内情報が操作パネル5に表示される。また、CPU1は周辺IF回路9およびモデム10を介して通信回線網に接続され、この装置は通信カラ

8

【0028】===MPEGタイプとMIDIタイプ= --

オケシステムの端末装置としても機能する。

カラオケのコンテンツはもっぱらDVD(ディジタルビ デオディスク)プレーヤー11内のDVDに蓄積されて おり、また一部のコンテンツはHDD4にも蓄積されて いる。この装置におけるカラオケコンテンツには、情報 表現の仕組みが大きく異なるMPEGタイプとMIDI タイプの2種類がある。

【0029】MPEGタイプのコンテンツはカラオケAVデータと歌詞描出データからなる。カラオケAVデータは、実際に演奏されて録音されたカラオケ伴奏音楽をディジタル圧縮符号化した各楽曲単位のオーディオデータと、各楽曲の雰囲気に合せて制作・編集されたムード映像をディジタル圧縮符号化したビデオデータとを多重化したデータであり、そのデータ形式はMPEG規格に従っている。歌詞描出データは、カラオケ伴奏音楽の進行と同期して歌詞をスーパーインポーズ表示するためのグラフィック処理用のデータであり、表示する歌詞文字列、表示レイアウト、表示シーケンス、歌唱時機指示などの表現情報を含んでいる。

【0030】MPEGタイプ楽曲のデータ記録形式としては、たとえば前記カラオケAVデータの直前に前記歌詞描出データを記録したり、あるいは歌詞描出データだけを多数曲分集めて記録する。または、カラオケAVデータに対して歌詞描出データを多重化して記録することも可能である。

【0031】MIDIタイプのコンテンツは、シンセサイザー22を制御してカラオケ伴奏音楽の合成音を生成するMIDIデータと、その伴奏音楽に部分的に付加する人声コーラスなどのディジタル録音データ(PCMデータ)と、歌詞描出データと、映像借用台本データのセットである。このデータセットの記録形式は従来の通信カラオケシステムと同じでもよいし、べつの形式を採用してもよい。なお、カラオケ伴奏音楽のもととなるMIDIデータとPCMデータのセットをカラオケ生成デー

タと称する。

【0032】歌詞描出データは、カラオケ伴奏音楽の進行と同期して歌詞をスーパーインポーズ表示するためのグラフィック処理用のデータであり、表示する歌詞文字列、表示レイアウト、表示シーケンス、歌唱時機指示などの表現情報を含んでいる。

【0033】映像借用台本データは、前記カラオケAVデータ (MPEGタイプ・コンテンツの主要素)の各楽曲の前記ムード映像を部分的に借用して背景映像を編集するために、借用しようとする複数の映像パートの識別 10情報を時系列に表現したデータである。これについては後で詳しく説明する。

【0034】===カラオケデータベース===
DVDドライブ13により再生される複数枚のDVDを
主要なディジタル蓄積メディアとし、またHDD4を補
助的なディジタル蓄積メディアとして、前記のMPEG
タイプおよびMIDIタイプの膨大な曲数のカラオケコ
ンテンツのデータベースが構築されており、CPU1が
中心となってデータベースを管理している。この実施例
で用いているDVDは再生専用の光ディスク(DVD- 20
ROM)であり、データを記録したディスクが大量に複
製され、本カラオケ装置のDVDドライブ13に装填さ
れる。

【0035】カラオケコンテンツには1万曲にも及ぶ既存楽曲があり、それに加えて毎月数十曲ほどのペースで新規楽曲が生み出される。新規楽曲については前述のMIDIタイプで制作され、カラオケ事業者が運営するホスト装置から各カラオケ装置に通信カラオケシステムのネットワークを通じて配信される。カラオケ装置では、ホスト装置から配信されてきたMIDIタイプの新規楽曲データをHDD4に蓄積し、データベースのインデックスファイルにその新規楽曲の管理レコードを追加する。

【0036】既存楽曲については、MPEGタイプで制作した楽曲と、MIDIタイプで制作した楽曲とがあり、複数枚のDVDに適宜に区分けして収録してある。コンスタントな人気のあるスタンダード曲など、高品質な音と適切なムード映像が求められる楽曲についてはMPEGタイプで制作する。もちろんMPEGタイプの制作コストは高い。リクエストの少ない古い楽曲や人気の将来性が不透明な新しめの楽曲などについてはMIDIタイプで制作する。MIDIタイプは、カラオケ生成データの制作コストが安いし、楽曲専用のムード映像は制作しないので、MPEGタイプに比べてはるかに安価である。

【0037】なお、新たなコンテンツを収録した新たな DVDタイトルを追加配付する場合に、古いDVDタイトルにはMIDIタイプで収録していた楽曲でも、その 後に人気が出たのでMPEGタイプで制作しなおして収録することも問題にはならない。 【0038】CPU1はカラオケデータベースを管理するために、HDD4にインデックスファイルを作成し、その内容を適宜に更新する。インデックスファイルには、楽曲IDをキーとする各楽曲ごとの管理レコードが集約されている。各楽曲の管理レコードには、該当楽曲のデータがMPEGタイプなのかMIDIタイプなのかが分かる情報と、その楽曲データの格納場所を示す情報とが含まれる。もちろん楽曲のタイトル・歌手名・作曲者・作詞者など、意図に応じたさまざまな属性情報を管理レコードに記入しておくことができる。

10

【0039】DVDドライブ13に装填される複数枚のDVDタイトルのそれぞれのヘッダーには管理情報が記録されている。ヘッダー管理情報には、それぞれのディスクに何がどの位置に収録されているのかが集約的に記述されている。CPU1はイニシャル処理の1つの作業として、DVDドライブ13に装填されている各DVDタイトルのヘッダー管理情報を読み取り、その内容に基づいて前述のインデックスファイルを作成する。また前述したように、ホスト装置から配信されてきたMIDIタイプの新規楽曲データをHDD4に蓄積し、データベースのインデックスファイルにその新規楽曲の管理レコードを追加する。

【0040】前記カラオケデータベースのディジタル蓄積メディアとしては、再生専用のDVDやHDDだけでなく、その他のさまざまなメディアを用いることができる。たとえば、DVD-RAMと呼ばれる書き換え可能な光ディスク、DVD-Rと呼ばれる追記型の光ディスク、光磁気ディスク、ミニディスク(MD)、ICメモリなどの利用が考えられる。通信システムによりホスト装置から配信されてくるMIDIタイプの楽曲データは、HDD4以外の書き込み可能なメディアに蓄積してもよいのは言うまでもない。また、充分な通信速度を確保できるのであれば、MPEGタイプのデータをホスト装置から多数のカラオケ装置に配信して、たとえばDVD-RAMに蓄積することも可能である。

【 0 0 4 1 】 ===M P E G タイプのデータ処理系==

DVDコントローラ12がDVDプレーヤー11の各部を統一的に制御する。コントローラ12は周辺IF回路32を介してCPU1に結合されており、CPU1からの指示通りにプレーヤー11を動作させる。DVDドライブ13はディスクチェンジャー式の複数台のドライブを並設したもので、あるディスクの再生動作から別のディスクの再生動作にほとんど瞬間的に切替可能である。DVDドライブ13の出力はまず復調・誤り訂正回路14で処理されて、MPEGデコーダ15に入力される。また復調・誤り訂正回路14のビットストリーム出力を周辺IF回路32を介してCPU1のバスに導く経路もある。

50 【0042】MPEGタイプのある楽曲のデータ(カラ

9

· •.

展開したデータのうち、MIDIデータはMIDIプロ セッサ23に渡し、PCMデータはPCMデコーダ21 に渡し、歌詞描出データはグラフィックス回路24に渡

12

し、映像借用台本データは周辺IF32を通じてDVD コントローラ12に渡す。

20 G 2 が生成される。

30

【0045】MIDIプロセッサ22が与えられたMI DIデータに従ってシンセサイザー22とエフェクター 25を制御することで、MIDIデータで表現されたカ ラオケ伴奏音楽のアナログオーディオ信号が DA変換器 26から生み出される。このカラオケ伴奏音楽の生成処 理と同期してPCMデコーダ21にて人声コーラスなど のPCMデータが復号化され、その出力がエフェクター 25でカラオケ伴奏音楽と混合され、人声コーラスなど が付帯したカラオケ伴奏音楽のアナログオーディオ信号 A2がDA変換器26からAVコントローラ27に向け て出力される。この音楽生成処理と同期してグラフィッ クス回路24が渡された歌詞描出データを処理すること で、DA変換器26から出力されるカラオケ伴奏音楽の 進行に合せて変化する歌詞画像のグラフィックスデータ

【0046】このようにしてDA変換器26から出力さ れるカラオケ伴奏音楽のオーディオ信号A2と、グラフ ィックス回路24から出力される歌詞画像のグラフィッ クスデータG2がAVコントローラ27に供給される。 AVコントローラ27もCPU1により制御されて信号 経路が切り換えられており、オーディオ信号A2がミキ シングアンプ28で増幅されてスピーカーシステム29 に供給され、シンセサイザー22により作り出されたカ ラオケ伴奏音楽がスピーカーから鳴り出す。同時に、グ ラフィックスデータG2による歌詞画像がディスプレイ 27にスーパーインポーズ表示される。

【0047】なお以上では、グラフィックスデータG2 による歌詞画像の背景に何が表示されるのかは説明して いない。ここまで説明したMIDIタイプの楽曲の再生 処理中にDVDプレーヤー11から出力されるビデオ信 号V1がAVコントローラ27を通じてディスプレイ3 1に表示されるが、この映像が前記の歌詞画像の背景映 像となる。この背景映像がDVDタイトル中からどのよ うに選ばれて出力されるのかが、MIDIタイプの楽曲 40 データに含まれている映像借用台本データに規定されて いる。このことについて以下に詳しく説明する。

【0048】===背景借用台本データ=== DVDドライプ13に装填されている複数枚のDVDタ イトルの全体で、たとえば5千曲分のMPEGタイプの コンテンツが収録されているとする。それら各楽曲には それぞれ専用のムード映像がカラオケAVデータの形で 記録されている。各楽曲のムード映像の平均の収録時間 をたとえば4分とすると、全体では5千×4分の映像デ ータが存在することになる。この膨大な映像データを借 用することで、MIDIタイプ楽曲の演奏時の背景映像

オケAVデータおよび歌詞描出データ)を再生するよう にCPU1からDVDコントローラ12に指示が来る と、コントローラ12の制御によりプレーヤー11はつ ぎのように動作する。指定された楽曲データが含まれた ディスクをDVDドライブ13で再生し、まずその楽曲 の歌詞描出データを読み取ってMPEGデコーダ15経 由でグラフィックス回路20に渡し、つぎにその楽曲の カラオケAVデータを再生してMPEGデコーダ15に 入力する。カラオケAVデータはMPEGデコーダ15 でオーディオデータとビデオデータに分離され、それぞ 10 れオーディオ信号処理回路18とビデオ信号処理回路1 6で復号化処理されて、DA変換器19からカラオケ伴 奏音楽のアナログ信号が出力され、それに同期してDA 変換器17からムード映像のアナログ信号が出力され る。これらの処理と同期してグラフィックス回路20に よって前記歌詞描出データが処理されて、DA変換器1 9から出力されるカラオケ伴奏音楽の進行に合せて変化 する歌詞画像のグラフィックスデータが生成される。こ のようにしてDVDプレーヤー11からAVコントロー ラ27に向けてカラオケ伴奏音楽のオーディオ信号A1 とムード映像のビデオ信号V1と歌詞画像のグラフィッ クスデータG1とが出力される。オーディオ信号A1は ミキシングアンプ28でマイク30からの歌唱オーディ オ信号とともに増幅され、カラオケ伴奏音楽と利用者の 歌唱音がスピーカーシステム29から発音される。同時 に、ビデオ信号V1によるムード映像がディスプレイ3 1に表示されるとともに、グラフィックスデータG1に よる歌詞画像が同じディスプレイ31にスーパーインポ ーズ表示される。

【0043】===MIDIタイプのデータ処理系==

リクエスト曲を受け付けたCPU1は、インデックスフ ァイル中の該当楽曲のレコードを取得し、その楽曲がM IDIタイプで登録されていることが分かった場合、そ の楽曲データがHDD4に蓄積されているのかDVDド ライブ13に蓄積されているのかを認知し、HDD4ま たはDVDドライブ13から該当楽曲の一連のデータを 読み取ってRAM2の作業エリアに書き込む。楽曲デー タがDVDドライブ13に蓄積されている場合は、CP U1は周辺IF回路32を通じてDVDコントローラ1 2に指示を出し、該当のDVDタイトルの該当箇所を再 生させて、復調・誤り訂正回路14を経た再生信号を周 辺IF回路32を通じて取り込み、RAM2の作業エリ アに書き込む。

【OO44】前述したように、MIDIタイプの楽曲デ ータは、シンセサイザー22を制御してカラオケ伴奏音 楽の合成音を生成するMIDIデータと、その伴奏音楽 に部分的に付加する人声コーラスなどのディジタル録音 データ (PCMデータ)と、歌詞描出データと、映像借 用台本データのセットである。RAM2の作業エリアに 50

٠.,

٠,

を作り出す。

【OO49】MPEGタイプの各楽曲のムード映像には 前述のように歌詞画像は含まれていないので、これを他 の楽曲用の背景映像として借用することができる。また 各楽曲のムード映像はMPEGオーディオ・ビデオデー タの形式でディスクに記録されており、1曲分のムード 映像はたとえばチャプターという概念で複数のパートに 区分されており、各映像パートはたとえばチャプター番 号という概念のパートIDで区別される。

ードでプレーヤー11を動作させる制御手段を備えてい る。映像単独再生モードとは、DVDタイトルに記録さ れているカラオケAVデータ中のビデオデータのみを部 分的に再生して出力する動作である。 CPU1からDV Dコントローラ12に対して映像単独再生モードの動作 指令を与え、かつ楽曲IDとパートIDを与えると、プ レーヤー11では指定楽曲のムード映像中の指定パート だけを再生してDA変換器17から出力する。

【0051】MIDIタイプの楽曲データに含まれてい る映像借用台本データとは、MPEGタイプ楽曲のカラ 20 オケAVデータのムード映像を部分的に借用して背景映 像を編集するために、借用しようとする複数の映像パー トの識別情報を時系列に表現したもので、楽曲IDとパ ートIDのセットを複数セット時系列に並べたデータ列 である。MIDIタイプ楽曲を演奏するときに、その楽 曲データに含まれる映像借用台本データに従ってDVD プレーヤー11が映像単独再生モードで動作し、その動 作によって順次出力されるビデオ信号V1が、グラフィ ックス信号G2による歌詞画像の背景映像としてディス プレイ31に表示される。

【0052】以上詳しく説明した動作の流れを図2のフ ローチャートに整理しているので参照されたい。なお、 楽曲と対応付けされていない共用映像をMPEGビデオ データの形式で適当なDVDタイトルとして記録してデ 14

ータベース化しておき(それをDVDドライブ13に装 填しておく)、その共用映像データベースをMIDIタ イプ楽曲の演奏時の背景映像に使う機能を追加すればよ り望ましい。

[0053]

【発明の効果】この発明によれば、新曲配信を遅滞なく 行うことと、高品質なカラオケ伴奏音楽および各楽曲の 内容によく調和した楽曲専用ムード映像を提供すること とを、高い次元で両立させることができる。つまり、コ 【0050】 DVDコントローラ12は映像単独再生モ 10 ンスタントな人気のあるスタンダード曲など、高品質な 音と適切なムード映像が求められる楽曲については、実 際に演奏したカラオケ伴奏音楽と楽曲専用に制作した歌 詞無しムード映像とを前記カラオケAVデータの形式で 用意する。このコンテンツの制作コストは高い。一方、 リクエストの少ない古い楽曲や人気の将来性が不透明な 新しめの楽曲、できるだけ早く補充する新曲などについ ては、シンセサイザーを制御してカラオケ伴奏音楽を生 成するためのMIDIのようなデータ形式で制作する。 この形式のカラオケ生成データの制作コストが安いし、 楽曲専用のムード映像は制作しないので、制作が容易で 安価である。とくに後者のタイプの楽曲を演奏するとき には前者のタイプのムード映像を巧みに借用して表示す るので、きわめて合理的である。いずれのタイプも楽曲 の進行と合せて、歌詞描出データに基づいて歌詞画像が リアルタイムにディスプレイに描画される。

【図面の簡単な説明】

【図1】この発明の一実施例によるカラオケ装置の概略 構成プロック図である。

【図2】同上実施例装置の基本動作の流れを示したフロ 30 一チャートである。

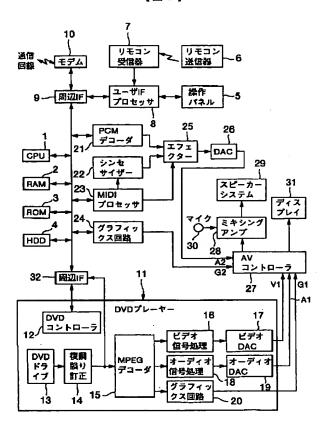
【符号の説明】

1 CPU

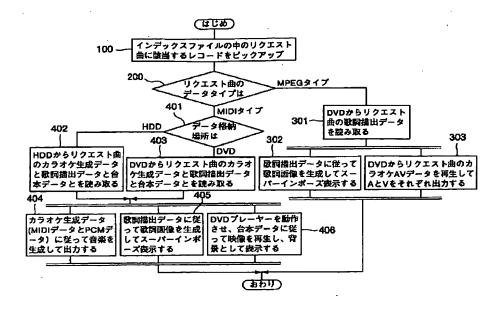
4 ハードディスクドライブ

11 DVDプレーヤー

【図1】



【図2】



フロントページの続き

H O 4 N 5/76

(51) Int. Cl. ⁶

識別記号

FΙ

H O 4 N 5/76

В

. .

- -